

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
центр развития ребенка - детский сад № 26 «Солнышко» г. Светлоград

**Игровой практикум для родителей
детей подготовительной группы «Мальвина»
«Игры со звуками и буквами»**

Подготовила:
воспитатель
МБДОУ ЦРР-ДС № 26
«Солнышко» г.Светлоград
Маловичко С.П.

г.Светлоград
2019.

Уважаемые родители!

Игры со звуками и буквами – главный способ введения ребенка в мир грамоты и чтения. Что такое буква? Это знак звука. Ознакомление с ним окажется безрезультатным, если ребенок не знает, что именно обозначается этим знаком. Начинать обучение грамоте с букв также опасно, как давать ребенку в руки любой предмет, с которым он не умеет обращаться, поэтому может причинить себе вред. Если ребенок приходит в первый класс без всякого чувственного опыта игр и упражнений со звуками, то и знание букв не поможет ему справиться с программой первого класса. Вот сегодня мы поиграем в звуковые игры, игры с буквами, чтобы радостно и легко играть в них дома со своими детьми.

Вот самые простые игры со звуками.

Спросите у ребенка: «С какого звука начинается слово *а-а-аист?*». Слегка «потяните» первый звук. Дождавшись ответа, спросите: «А есть ли звук *а* в словах "*арбуз*", "*жук*", "*лук*"?»

В каких еще словах есть звук *а*?». Подбирайте слова вместе с ребенком.

Чтобы сделать игру интереснее, установите порядок: за правильный ответ ребенок получает фант, за ошибку - отдает фант.

А вот игра чуть сложнее вы называете слово, ребенок отвечает словом, начинающимся на тот же звук. Потом он называет слово, а вы, отвечая, «ошибаетесь». Пусть он обнаружит ошибку, дайте ему за это фант.

Еще сложнее: вместе с ребенком составляйте **цепочку** из слов, начинающихся с последнего звука предыдущего слова. Например, «*мяч*» - «*чемодан*» - «*нос*» - «*санки*» - «*игла*» и т.д.

Дети очень любят играть в лото. Желательно, чтобы в игре принимали участие несколько человек. У ведущего - фишки, а у остальных - карты с картинками. Ведущий спрашивает: «У кого есть слово, начинающееся на звук *п*?». Руку поднимают те, у кого на карточках есть изображения предметов, названия которых начинаются с этого звука. Они получают фишки и закрывают ими изображения. Побеждает тот, кто первым закроет все картинки на карточке. Так же можно играть, выделяя последний звук в слове.

А как любят дети играть со **Звукоедиком!**

Познакомьте ребенка с ним. Скажите: «У звуков есть страшный враг - Звукоедик. Он питается звуками. Вот и у нас на кухне Звукоедик съел первые звуки в некоторых словах. Отгадай в каких: (*к*)ран, (*ш*)каф, (*с*)тул и т.д.». В следующий раз Звукоедик может съесть последний звук в словах: «*сто(л)*», «*сту(л)*», «*тарелк(а)*» и т.д. Каждый раз придумывайте новую историю. Звукоедик может попасть в огород, в магазин, на улицу, в цирк, на рыбалку. Например, расскажите, что Звукоедик попал в сад и теперь «отгрызает» первый (или последний) звук в названиях фруктов: (*г*)руша, (*а*)брикос, *яблок(о)*, *слив (а)*.

Или озаботьтесь тем, что в лесу исчезают звуки в названиях грибов, ягод, деревьев. Играйте так со Звукоедиком до тех пор, пока ребенок не научится легко выделять первый и последний звуки в словах. И только после этого

учите его слышать и находить звуки в середине слова, а также определять их последовательность в словах сначала из трех, а затем из четырех-пяти звуков. Поможет вам игра «**Дом звуков**». Нарисуйте дом с тремя окошками (паровозик). Скажите: «В этом доме живет (едет) слово "**кот**". У него три комнатки, в каждой по окошку. Все звуки слова "**спят**" отдельно. Давай уложим спать слово "**кот**". Какой звук будет спать в первой спальне?» Дайте ребенку фишку синего цвета (согласный звук): «Это первый звук. Позови его спать». Ребенок зовет: «**К-к-к**», - и кладет фишку в первое окошко. Дайте красную фишку (гласный звук), пусть малыш зовет спать звук «**о**». Если он теряет его и второй фишкой «ловит» звук **т**, удивитесь: «Разве здесь живет **кт**? Я думал, что здесь живет **ко-о-от**».

Усложняйте игру, предлагая слова из четырех и пяти звуков. Пусть ребенок «расселяет» в домики всех своих знакомых, животных, «кладет на хранение» продукты, одежду, мебель.

Игру можно еще усложнить: предложите малышу самому построить дом для куклы Маши и других игрушек.

Все эти игры настольные. Если же ваш ребенок предпочитает подвижные игры, с ним можно поиграть в «**Эстафету звуков**». Расположите три игрушечные машины (вместо них можете взять картофелины, чашки или другие предметы) на небольшом расстоянии друг от друга и скажите, что в каждой машинке лежит звук, а все вместе они везут какое-то слово. Возьмите первую машину и, медленно двигаясь по направлению к другой машине, произносите: «**С-с-с-с**». Доехав до второй машины, везите ее и тяните второй звук «**ы-ы-ы**». Третья машина рокошет по своему: «**Р-р-р**». Спросите: «Какое слово везут машины?». Ребенок угадывает: «**Сыр**».

Одновременно со звуковыми играми начинайте знакомить ребенка с буквами. Показывая начертание буквы, произносите не ее название, а тот звук, который эта буква обозначает. Например, покажите букву и скажите: «Маша, твое имя начинается вот с этой буквы - "**М**"». Спойте: «М-м-м, м-м-м, Маша», но не говорите «эм». И еще - знакомьте детей только с печатными буквами.

Для запоминания правильного начертания букв хорошо, если вы будете искать их в тексте, лепить из пластилина, рисовать на песке или снегу палочкой.

Чтобы ребенок легко узнавал в букве заместитель звука, включайте выученные буквы в звуковые игры. Например, играя в «**Дом звуков**», предлагайте вписать в окошки буквы слова **КОТ**. Развозя в машинах слова (игра «**Эстафета звуков**»), он может грузить в них уже не невидимые звуки, а буквы из разрезной азбуки или кубики с изображенными на них буквами.

Если ребенок знает буквы и умеет выделять в словах звуки, это еще не значит, что он может читать. Ему предстоит сделать еще одно открытие: научиться сливать согласный звук с гласным. У некоторых детей слияние звуков возникает спонтанно, само собой, но не у всех. Многих надо *слегка* подтолкнуть к этому открытию главного принципа русской письменности.

Когда мы, взрослые, читаем, наш глаз привычно забегает вперед и смотрит на гласную букву: она влияет на то, как мы затем произнесем стоящую впереди согласную - твердо или мягко. Ребенок не умеет забегать глазами вперед - он озвучивает букву «л», не обращая внимания на то, что стоит за ней - «у» или «ю». Поэтому в словах «лук» и «люк» первые буквы он прочтет одинаково.

Здесь поможет игра «Дом букв». Сам дом можно вырезать из картона и вставить в его окна картонные полоски с буквами так, чтобы их можно было свободно двигать. В первом окне зафиксируйте любую согласную, а во втором окне протягивайте полоску с гласными. Помогайте ребенку читать слоги: *ла, лу, ло, лы*.

Итак, вы научили ребенка читать слоги - можно начинать читать односложные слова: «мак», «лак», «сын», «кот», «лук». После каждого прочитанного слова обязательно выясняйте, понимает ли ребенок его смысл. Предложите найти картинку с изображением этого предмета, составить предложение с данным словом.

В заключение скажу: учить детей, играя, нужно попросту, без затей, но весело, толково и интересно. В гости к ним могут приходиться сказочные герои: добрый и заботливый Айболит, умный и находчивый Петрушка, Буратино, приносящий в своем портфеле занимательный материал, веселый Карандаш, умеющий рисовать волшебные картинки и схемы, которые оживут с помощью детей. У них всегда припасено много историй, сказок про звуки.

Но, где же взять время? Оказывается, играть с ребенком можно везде: в транспорте, на автобусной остановке, в супермаркете, ожидая приема у врача. Даже готовя ужин на кухне, можно поиграть со звуками. Начинать лучше с тех, что легко тянутся: *а, у, о, и, л, н, н, с, з, ш*. Естественно, следует избегать звуков, которые ребенок не выговаривает. Разумеется, чем больше членов семьи примут участие в игре, тем интереснее она будет.